Sabaku Soutaisou Fuuin

(Selamento do Funeral Imperial do Deserto em Camadas)

Quem usa: Gaara e Shukaku

Primeira aparição: Naruto Shippuden Episódio 302

Função: Ataque

Rank: SS+

Distância: 45m²

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS+

Notas: Nenhum

Descrição: Usando uma grande quantidade de areia, o usuário cobre o inimigo com várias camadas sucessivas do material, antes de comprimi-lo na forma de uma enorme pirâmide que serve para aprisionar o alvo após sua conclusão. As etiquetas de vedação podem ser colocadas na pirâmide para aumentar seu poder de vedação, ou a Shukaku pode fortalecer a vedação com o juinjutsu que cobre seu corpo.

Dano: D

Gasto: G

Efeito: O

Sabaku Sousou

(Funeral da Cachoeira de Areia)

Quem usa: Gaara e Shinki

Primeira aparição: Naruto Episódio 34

Função: Ataque

Rank: SS+

Distância: Todas

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS+

Notas: Nenhum

Descrição: Depois de encapsular um alvo com areia, como usando o Sabak Kyuu, o usuário aperta o punho para fazer com que a areia se contraia. A areia pressiona o alvo de todas as direções até que ele seja pulverizado, matando-o. Embora alguns restos mortais do alvo estourem na areia, espalhando-se pela área semelhante à chuva, a maior parte do sangue é absorvida pela própria areia.

O usuário pode moderar a quantidade de pressão usada na contração da areia, tornando a morte rápida e indolor ou arrastando-a para prolongar seu sofrimento. Ele também pode parar de matar seus alvos, apenas comprimindo a areia o suficiente para quebrar seus ossos. Em Gaara Hiden, o Sabaku Sousou não deixa rastros identificáveis de suas vítimas, tornando-se uma maneira útil de fingir a morte de uma pessoa.

No anime, Shinki realiza essa técnica usando Areia de Ferro.

Dano: 462

Gasto: 350

Efeito: Nenhum

Sabaku Taisou

(Cachoeira de Areia Funeral Imperial)

Quem usa: Gaara

Primeira aparição: Naruto Episódio 126

Função: Ataque

Rank: SS+

Distância: 45m²

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS+

Notas: Nenhum

Descrição: Essa técnica é idêntica ao Sabaku Sousou, na medida em que o fluxo de areia esmaga o inimigo. Mas no que diz respeito à escala, isso é totalmente diferente. Um pode ser capaz de se defender contra um único ataque, mas várias obliterações são onde esta técnica brilha. O usuário bate as duas mãos na areia, criando ondas de choque poderosas que comprimem a areia. Qualquer coisa enterrada na areia é posteriormente esmagada.

Dano: 427

Gasto: 350

Efeito: Redutor de -3 em ações de mobilidade do adversário